

POSTANOWIENIA LICENCYJNE DOTYCZĄCE OPROGRAMOWANIA MICROSOFT

WINDOWS 7 HOME PREMIUM N

Niniejsze postanowienia licencyjne stanowią umowę między Microsoft Corporation (lub, w zależności od miejsca zamieszkania Licencjobiorcy, jednym z podmiotów stowarzyszonych Microsoft Corporation) a Licencjobiorcą. Należy się z nimi zapoznać. Postanowienia dotyczą oprogramowania określonego powyżej, jak również ewentualnych nośników, na których zostało ono dostarczone Licencjobiorcy. Postanowienia licencyjne w formie elektronicznej mogą zostać zastąpione lub zmienione ewentualnymi postanowieniami licencyjnymi w formie drukowanej towarzyszącymi oprogramowaniu. Postanowienia te dotyczą także udostępnianych przez Microsoft:

- aktualizacji,
- uzupełnień,
- usług internetowych oraz
- usług pomocy technicznej

dla niniejszego oprogramowania, o ile elementom tym nie towarzyszą inne postanowienia. W takim przypadku obowiązują postanowienia towarzyszące tym elementom.

Korzystanie przez Licencjobiorcę z tego oprogramowania oznacza, że akceptuje on niniejsze postanowienia. Jeśli Licencjobiorca ich nie akceptuje, nie może korzystać z oprogramowania. W takim przypadku należy zwrócić oprogramowanie sprzedawcy w celu uzyskania zwrotu zapłaconej kwoty lub innej formy rekompensaty. Jeśli wspomniana kwota nie zostanie zwrócona, Licencjobiorca powinien skontaktować się z Microsoft lub podmiotem stowarzyszonym Microsoft właściwym dla kraju Licencjobiorcy w celu uzyskania szczegółowych informacji o zasadach obowiązujących w tym zakresie w Microsoft. Więcej informacji na ten temat można znaleźć na stronie www.microsoft.com/worldwide. W Polsce należy wybrać numer (+48) 22-594-1000 lub odwiedzić witrynę www.microsoft.com/POLAND/.

Zgodnie z zasadami określonymi poniżej korzystanie przez Licencjobiorcę z oprogramowania oznacza również, że wyraża on zgodę na przekazanie określonych standardowych informacji o komputerze podczas aktywacji i sprawdzania oryginalności oprogramowania oraz korzystania z usług internetowych.

Licencjobiorca przestrzegający niniejszych postanowień licencyjnych nabywa w ramach każdej uzyskanej licencji opisane poniżej prawa.

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE.

- Oprogramowanie.** Oprogramowanie obejmuje oprogramowanie komputerowego systemu operacyjnego, nie obejmuje jednak usług Windows Live. Windows Live to usługa udostępniana przez Microsoft w ramach odrębnej umowy.
- Model licencjonowania.** Z zastrzeżeniem punktu 2(b) poniżej oprogramowanie jest licencjonowane w trybie kopii na komputer. Komputer to fizyczny system sprzętowy z wewnętrznym urządzeniem magazynującym dane służący do uruchomienia oprogramowania. Partycja sprzętowa lub dysk typu blade są uznawane za oddzielne komputery.

2. PRAWA DO INSTALACJI I UŻYWANIA.

- a. **Jedna kopia na komputer.** Z wyjątkiem przypadków dozwolonych w punkcie 2(b) poniżej Licencjobiorca może zainstalować jedną kopię oprogramowania na jednym komputerze. Komputer ten jest wówczas „licencjonowanym komputerem”.
- b. **Pakiet rodzinny.** Jeśli Licencjobiorca ma status „Uprawnionego Użytkownika Pakietu Rodzinnego”, może zainstalować na trzech komputerach w swoim gospodarstwie domowym jedną kopię oprogramowania oznaczonego jako „Pakiet Rodzinny” („Family Pack”) przeznaczoną do użytku członków tego gospodarstwa. Komputery te są wówczas „licencjonowanymi komputerami” i podlegają niniejszym postanowieniom licencyjnym. Licencjobiorca może sprawdzić, czy ma status Uprawnionego Użytkownika Pakietu Rodzinnego. W tym celu powinien odwiedzić stronę go.microsoft.com/fwlink/?Linkid=141399 lub skontaktować się z podmiotem stowarzyszonym Microsoft właściwym dla swojego kraju.
- c. **Licencjonowany komputer.** Licencjobiorca może korzystać z oprogramowania na maksymalnie dwóch procesorach licencjonowanego komputera jednocześnie. O ile niniejsze postanowienia licencyjne nie stanowią inaczej, używanie oprogramowania na innym komputerze jest niedozwolone.
- d. **Liczba użytkowników.** O ile niniejsze postanowienia licencyjne nie stanowią inaczej, oprogramowania może używać tylko jeden użytkownik naraz.
- e. **Wersje alternatywne.** Oprogramowanie może obejmować więcej niż jedną wersję, np. 32-bitową i 64-bitową. Nie można zainstalować i używać więcej niż jednej wersji naraz.

3. DODATKOWE WYMAGANIA LICENCYJNE ORAZ PRAWA DO UŻYWANIA.

- a. **Multipleksowanie.** Sprzęt lub oprogramowanie używane do:
 - grupowania połączeń lub
 - redukcji liczby urządzeń lub użytkowników uzyskujących bezpośredni dostęp do oprogramowania lub korzystających z niego(niekiedy nazywane „multipleksującym” lub „grupującym”) nie zmniejsza liczby wymaganych licencji.
- b. **Składniki czcionek.** Po uruchomieniu oprogramowania Licencjobiorca może używać jego czcionek do wyświetlania i drukowania zawartości. Licencjobiorca może jedynie:
 - osadzać czcionki w zawartości, uwzględniając ograniczenia dotyczące ich osadzania, oraz
 - tymczasowo pobierać je na drukarkę lub inne urządzenie wyjściowe w celu drukowania zawartości.
- c. **Ikony, obrazy i dźwięki.** Po uruchomieniu oprogramowania Licencjobiorca może korzystać z jego ikon, obrazów, dźwięków i multimedii. Nie może jednak udostępniać tych elementów osobom trzecim. Przykładowe obrazy, dźwięki i multimedia dostarczane z oprogramowaniem przeznaczone są wyłącznie do niekomercyjnego użytku przez Licencjobiorcę.
- d. **Używanie z technologiami wirtualizacji.** Zamiast używać oprogramowania bezpośrednio na licencjonowanym komputerze Licencjobiorca może używać oprogramowania zainstalowanego na licencjonowanym komputerze w ramach jednego wirtualnego (lub emulowanego w inny sposób) systemu sprzętowego. W środowisku zwirowalizowanym treść chroniona za pomocą technologii

zarządzania prawami dostępu do treści cyfrowych, technologii BitLocker lub jakiegokolwiek technologii pełnego szyfrowania twardego dysku może nie być tak zabezpieczona, jak taka sama treść używana w środowisku innym niż zvirtualizowane. Należy przestrzegać wszystkich krajowych i międzynarodowych przepisów mających zastosowanie do treści chronionych.

- e. **Podłączanie urządzeń.** Licencjobiorca może umożliwić dostęp do oprogramowania zainstalowanego na licencjonowanym komputerze maksymalnie 20 innym urządzeniom. W ramach tego dostępu może korzystać tylko z internetowych usług informacyjnych oraz usług plikowych, drukowania i udostępniania połączenia internetowego, oraz usług telekomunikacyjnych.
- f. **Technologie zdalnego dostępu.** Licencjobiorca może uzyskiwać zdalny dostęp do oprogramowania zainstalowanego na licencjonowanym komputerze z dowolnego komputera, a także używać tego oprogramowania w ramach funkcji Pomocy zdalnej lub podobnych technologii w celu współdzielenia sesji. „Sesja” oznacza bezpośrednie lub pośrednie korzystanie z oprogramowania za pomocą dowolnej kombinacji peryferyjnych urządzeń wejścia i wyjścia lub urządzeń wyświetlających.

4. OBOWIĄZEK AKTYWACJI

Dokonanie aktywacji oprogramowania zainstalowanego na konkretnym komputerze oznacza przypisanie oprogramowania do tego komputera. Podczas aktywacji oprogramowanie prześle do Microsoft informacje o oprogramowaniu i komputerze. Informacje te obejmują wersję, język i klucz produktu oprogramowania, adres IP komputera oraz dane uzyskane z konfiguracji sprzętowej komputera. Więcej informacji na ten temat można znaleźć na stronie go.microsoft.com/fwlink/?Linkid=104609. Korzystanie przez Licencjobiorcę z oprogramowania oznacza, że wyraża on zgodę na przekazanie tych informacji. Jeśli oprogramowanie jest objęte właściwą licencją, Licencjobiorca ma prawo używać wersji oprogramowania zainstalowanej w procesie instalacji do czasu, w którym należy dokonać aktywacji.

Niedokonanie aktywacji oprogramowania oznacza, że Licencjobiorca nie ma prawa do używania oprogramowania po upływie tego okresu. Ma to na celu uniemożliwienie korzystania z oprogramowania bez licencji. **Działania zmierzające do obejścia lub pominięcia aktywacji są niedozwolone.** Jeśli komputer jest podłączony do Internetu, oprogramowanie może automatycznie połączyć się z Microsoft w celu rozpoczęcia procesu aktywacji. Licencjobiorca może także aktywować oprogramowanie ręcznie za pośrednictwem Internetu lub przez telefon. Aktywacja, zarówno za pośrednictwem Internetu, jak i przez telefon, może wiązać się z koniecznością uiszczenia odpowiedniej opłaty za połączenie telefoniczne lub internetowe. Jeśli Licencjobiorca zmodyfikuje składniki komputera lub oprogramowania, może być konieczne dokonanie ponownej aktywacji. **Oprogramowanie automatycznie przypomina o konieczności aktywacji do czasu jej dokonania.**

5. SPRAWDZANIE ORYGINALNOŚCI.

- a. Sprawdzenie oryginalności ma na celu ustalenie, czy oprogramowanie zostało aktywowane oraz czy jest objęte właściwą licencją. Pozwala także stwierdzić, czy do funkcji sprawdzania oryginalności, licencjonowania lub aktywacji oprogramowania nie wprowadzono nieautoryzowanych zmian. Podczas sprawdzania oryginalności można także skontrolować, czy nie zostało zainstalowane złośliwe lub nieautoryzowane oprogramowanie związane z takimi zmianami. Jeśli wskutek sprawdzenia oryginalności okaże się, że kontrolowane oprogramowanie jest objęte właściwą licencją, wówczas Licencjobiorca będzie mógł dalej używać oprogramowania i jego określonych funkcji, a także uzyskiwać dodatkowe korzyści. **Pominięcie procedury sprawdzania oryginalności oprogramowania jest niedozwolone.** Ma to na celu uniemożliwienie korzystania z oprogramowania bez licencji. Więcej informacji na ten temat można znaleźć na stronie go.microsoft.com/fwlink/?Linkid=104610.
- b. Oprogramowanie będzie sprawdzać, czy jest oryginalne. Kontrola ta może być inicjowana przez

oprogramowanie lub przez Microsoft. Aby umożliwić działanie funkcji aktywacji oraz sprawdzania oryginalności, a tym samym prawidłowe funkcjonowanie oprogramowania, oprogramowanie może wymagać aktualizacji lub pobrania dodatkowych składników funkcji sprawdzania oryginalności, licencjonowania czy aktywacji oprogramowania. Ich pobieranie oraz instalowanie może się odbywać bez powiadomienia. Podczas sprawdzania oryginalności oprogramowania lub po jego zakończeniu do Microsoft mogą zostać przesłane informacje o oprogramowaniu oraz komputerze, na którym zostało ono zainstalowane, a także o wynikach takiej kontroli. Informacje te dotyczą m.in. wersji i klucza produktu oprogramowania, adresu IP komputera oraz wszelkich nieautoryzowanych zmian dokonanych w funkcjach sprawdzania oryginalności, licencjonowania czy aktywacji oprogramowania oraz wykrytego złośliwego lub nieautoryzowanego oprogramowania. Microsoft nie wykorzystuje uzyskanych informacji do identyfikacji Licencjobiorcy ani do kontaktowania się z nim. Korzystanie przez Licencjobiorcę z oprogramowania oznacza, że wyraża on zgodę na przekazanie tych informacji. Więcej informacji na temat sprawdzania oryginalności oraz danych przesyłanych do Microsoft podczas kontroli lub po jej zakończeniu można znaleźć na stronie go.microsoft.com/fwlink/?Linkid=104611.

- c. Jeśli w wyniku sprawdzania oryginalności oprogramowania okaże się, że nie jest ono oryginalnym lub właściwie licencjonowanym produktem Windows lub dokonano w nim nieautoryzowanych zmian, będzie to mieć wpływ na jakość korzystania z oprogramowania oraz jego działanie.

Microsoft może:

- naprawić oprogramowanie oraz usunąć, poddać kwarantannie lub wyłączyć wprowadzone, nieautoryzowane elementy zakłócające prawidłowe korzystanie z oprogramowania (w tym umożliwiające pominięcie zastosowania funkcji aktywacji lub sprawdzania oryginalności oprogramowania) lub
- sprawdzić, czy w związku ze wspomnianymi zmianami nie zostało zainstalowane złośliwe bądź nieautoryzowane oprogramowanie, lub
- poinformować Licencjobiorcę, jeśli oprogramowanie jest niewłaściwie licencjonowanym lub nieoryginalnym produktem Windows.

Licencjobiorca natomiast może:

- otrzymywać przypomnienia o konieczności uzyskania kopii oprogramowania z właściwą licencją lub
- być zobowiązany do stosowania się do instrukcji przekazywanych przez Microsoft, aby móc używać oprogramowania lub ponownie je uaktywnić.

Licencjobiorca może nie być w stanie:

- używać lub kontynuować używania oprogramowania lub niektórych jego funkcji bądź
- uzyskiwać określonych aktualizacji i uaktualnień od Microsoft.

- d. Aktualizacje i uaktualnienia oprogramowania mogą być udostępniane Licencjobiorcy tylko w przypadku oprogramowania pochodzącego z Microsoft lub autoryzowanych źródeł. Więcej informacji na temat uzyskiwania aktualizacji z autoryzowanych źródeł można znaleźć na stronie go.microsoft.com/fwlink/?Linkid=104612.

6. POTENCJALNIE NIECHCIA NE OPROGRAMOWANIE. Po włączeniu oprogramowanie Windows

Defender sprawdza komputer Licencjobiorcy pod kątem programów szpiegujących, programów typu „adware” oraz innego potencjalnie niechcianego oprogramowania. W przypadku wykrycia niechcianego oprogramowania Licencjobiorca jest pytany, czy ma ono zostać zignorowane, wyłączone (poddane kwarantannie), czy usunięte. Wszelkie potencjalnie niechciane oprogramowanie określone jako „wysocze niechciane” lub „niebezpieczne” jest automatycznie usuwane po zakończeniu procesu skanowania, chyba że Licencjobiorca zmieni domyślne ustawienie. Usunięcie lub wyłączenie potencjalnie niechcianego oprogramowania może spowodować:

- zaprzestanie działania innego oprogramowania zainstalowanego na komputerze Licencjobiorcy lub
- naruszenie przez Licencjobiorcę licencji na używanie innego oprogramowania zainstalowanego na komputerze.

Użycie tego oprogramowania może także spowodować usunięcie lub wyłączenie oprogramowania, które nie jest potencjalnie niechcianym oprogramowaniem.

7. USŁUGI INTERNETOWE. Razem z oprogramowaniem Microsoft udostępnia usługi internetowe. Microsoft może w dowolnym czasie zmienić takie usługi lub zakończyć ich świadczenie.

- a. Zgoda na usługi internetowe.** Za pomocą funkcji oprogramowania opisanych poniżej oraz funkcji przedstawionych w Zasadach zachowania poufności informacji dotyczących systemu operacyjnego Windows 7 nawiązywane jest połączenie internetowe z systemami komputerowymi Microsoft lub dostawcy usług. W niektórych przypadkach Licencjobiorca nie otrzymuje osobnego powiadomienia o nawiązaniu takiego połączenia. W niektórych przypadkach Licencjobiorca może wyłączyć te funkcje lub ich nie używać. Więcej informacji na temat tych funkcji można znaleźć w Zasadach zachowania poufności informacji dotyczących systemu operacyjnego Windows 7 na stronie go.microsoft.com/fwlink/?linkid=104604. **Korzystanie przez Licencjobiorcę z tych funkcji oznacza, że wyraża on zgodę na przekazanie takich informacji.** Microsoft nie wykorzystuje uzyskanych informacji do identyfikacji Licencjobiorcy ani do kontaktowania się z nim.

Informacje o komputerze. Funkcje wymienione poniżej korzystają z protokołów internetowych, które przekazują do odpowiednich systemów informacje o komputerze, w tym adres IP, rodzaj systemu operacyjnego, rodzaj przeglądarki oraz nazwę i wersję używanego oprogramowania, a także kod języka komputera, na którym zostało zainstalowane oprogramowanie. Microsoft używa tych informacji w celu udostępnienia Licencjobiorcy usług internetowych.

- Urządzenia Plug and Play oraz rozszerzenia typu Plug and Play. Licencjobiorca może podłączać do swojego komputera nowy sprzęt bezpośrednio bądź za pośrednictwem sieci. Może się jednak okazać, że na komputerze Licencjobiorcy nie będzie sterowników odpowiednich dla takiego sprzętu. W takim przypadku za pomocą funkcji aktualizacji oprogramowania można uzyskać od Microsoft właściwe sterowniki i zainstalować je na swoim komputerze. Administrator może wyłączyć funkcję aktualizacji.
- Usługa Windows Update. Aby umożliwić prawidłowe działanie usługi Windows Update (jeśli jest używana), oprogramowanie może wymagać aktualizacji lub pobrania dodatkowych składników tej usługi. Ich pobieranie oraz instalowanie może się odbywać bez powiadomienia.
- Funkcje obsługi zawartości sieci Web. Funkcje oprogramowania umożliwiają uzyskanie odpowiedniej zawartości od Microsoft i dostarczenie jej do Licencjobiorcy. Przykładami wspomnianych funkcji są obiekty clipart, szablony, szkolenia online, pomoc online i Appshelp. Licencjobiorca może nie korzystać z tych funkcji.
- Certyfikaty cyfrowe. Oprogramowanie korzysta z certyfikatów cyfrowych. Umożliwiają one

potwierdzenie tożsamości użytkowników Internetu za pomocą zaszyfrowanych informacji w standardzie X.509. Mogą być także używane do cyfrowego podpisywania plików i makr oraz sprawdzania integralności i pochodzenia zawartości plików. Oprogramowanie pobiera certyfikaty i aktualizuje ich listy odwołania, jeśli są one dostępne za pośrednictwem Internetu.

- Funkcja Auto Root Update. Funkcja Auto Root Update aktualizuje listy zaufanych urzędów certyfikacji. Funkcję Auto Root Update można wyłączyć.
- Usuwanie złośliwego oprogramowania. W trakcie procesu instalacji — po wybraniu opcji „Pobierz ważne aktualizacje do zainstalowania” — oprogramowanie może sprawdzić, czy na komputerze Licencjobiorcy nie zostało zainstalowane złośliwe oprogramowanie. W przypadku wykrycia takiego oprogramowania zostanie ono usunięte z komputera. Oprogramowanie typu „malware” to przykład Złośliwego oprogramowania. Po uruchomieniu oprogramowanie usunie Złośliwe oprogramowanie uwzględnione na aktualizowanej liście zamieszczonej na stronie www.support.microsoft.com/?kbid=890830. Podczas wspomnianej procedury sprawdzania do Microsoft zostanie wysłany raport o wykrytym Złośliwym oprogramowaniu oraz o błędach, które wystąpiły w trakcie sprawdzania. Ponadto do Microsoft zostaną także przekazane informacje na temat komputera Licencjobiorcy. Informacje te wykorzystywane są w celu ulepszenia oprogramowania oraz innych produktów i usług Microsoft. Informacje zawarte w raportach nie zostaną wykorzystane do identyfikacji Licencjobiorcy ani do kontaktowania się z nim. Licencjobiorca może wyłączyć funkcję raportowania, postępując zgodnie z instrukcjami znajdującymi się na stronie www.support.microsoft.com/?kbid=890830. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w dokumencie zatytułowanym „Narzędzie Microsoft Windows do usuwania złośliwego oprogramowania — zasady zachowania poufności informacji” zamieszczonym na stronie go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=113995.
- Funkcja rozpoznawania sieci. Za pomocą tej funkcji można ustalić, czy system jest podłączony do sieci. Funkcja ta korzysta z opcji biernego monitorowania ruchu sieciowego bądź aktywnych zapytań DNS lub HTTP. W zapytaniu przekazywane są tylko standardowe informacje TCP/IP lub DNS na potrzeby routingu. Funkcję aktywnych zapytań można wyłączyć w ustawieniach rejestru.
- Usługa Czas systemu Windows. W ramach tej usługi raz na tydzień następuje synchronizacja z serwerem time.windows.com w celu zapewnienia, że komputer Licencjobiorcy podaje poprawną datę i godzinę. Licencjobiorca może wyłączyć tę funkcję lub wybrać preferowane źródło czasu w aplecie Data i godzina Panelu sterowania. Do połączenia używany jest standardowy protokół NTP.
- Usługa przejścia translacji adresów sieciowych (NAT) IPv6 (Teredo). Funkcja ta umożliwia domowym urządzeniom bramy internetowej korzystanie z protokołu IPv6. IPv6 to protokół internetowy nowej generacji, który umożliwia aktywowanie połączenia typu „end-to-end” często wymaganego przez aplikacje równorzędne. W tym celu usługa klienta Teredo podejmuje próbę zlokalizowania publicznej usługi internetowej Teredo przy każdym uruchomieniu oprogramowania. Lokalizacja nastąpi dzięki zapytaniu wysłanemu przez Internet. W zapytaniu przekazywane są tylko standardowe informacje DNS. Pozwalają one ustalić, czy komputer jest podłączony do Internetu i czy może zlokalizować publiczną usługę Teredo. Jeśli Licencjobiorca:
 - użyje aplikacji wymagającej połączenia IPv6 lub
 - skonfiguruje zaporę tak, aby zawsze umożliwiać połączenie IPv6,

standardowe informacje o protokole internetowym będą przesyłane domyślnie do usługi

Teredo na serwerze Microsoft w regularnych odstępach czasu. Żadne inne informacje nie będą przesyłane do Microsoft. Aby korzystać z innych serwerów (nienależących do Microsoft), należy zmienić to ustawienie domyślne. Można także wyłączyć tę funkcję, korzystając z narzędzia wiersza polecenia o nazwie „netsh”.

- Akcelerator. Po kliknięciu Akceleratora w przeglądarce Internet Explorer lub najechaniu na niego kursorem myszy do dostawcy usług mogą zostać przesłane:
 - tytuł i pełny adres internetowy lub URL aktualnej strony internetowej,
 - standardowe informacje o komputerze oraz
 - wybrana przez Licencjobiorcę zawartość.

Jeżeli Licencjobiorca korzysta z Akceleratora Microsoft, korzystanie z przesyłanych przez niego informacji podlega Zasadom Microsoft dotyczącym zachowania poufności informacji w trybie online dostępnym na stronie go.microsoft.com/fwlink/?linkid=31493. W przypadku Akceleratorów innych firm korzystanie z informacji przesyłanych przez Licencjobiorcę podlega zasadom zachowania poufności obowiązującym w tych firmach.

- Usługa wyświetlania podpowiedzi podczas wyszukiwania. W przypadku przeglądarki Internet Explorer podczas wprowadzania wyszukiwanej frazy w polu szybkiego wyszukiwania tej przeglądarki lub po poprzedzeniu takiej frazy znakiem zapytania („?”) w pasku adresu będą wyświetlane sugestie wyszukiwania (jeśli w wyszukiwarce udostępniono taką usługę). Wprowadzane w ten sposób frazy są przesyłane do dostawcy usług wyszukiwania. Ponadto po naciśnięciu klawisza Enter lub kliknięciu przycisku Wyszukaj tekst wprowadzony w polu szybkiego wyszukiwania lub w pasku adresu jest przesyłany do dostawcy usług wyszukiwania. Jeśli Licencjobiorca korzysta z wyszukiwarki Microsoft, korzystanie z przesyłanych przez niego informacji podlega „Zasadom Microsoft dotyczącym zachowania poufności informacji w trybie online” dostępnym na stronie go.microsoft.com/fwlink/?linkid=31493. W przypadku wyszukiwarek innych firm korzystanie z informacji wysłanych przez Licencjobiorcę podlega zasadom zachowania poufności obowiązującym w tych firmach. Usługę wyświetlania podpowiedzi podczas wyszukiwania można wyłączyć w dowolnym czasie, klikając polecenie Zarządzaj dodatkami w menu Narzędzia przeglądarki Internet Explorer. Więcej informacji na temat tej usługi można znaleźć na stronie go.microsoft.com/fwlink/?linkid=128106.

b. Korzystanie z informacji. Microsoft może korzystać z informacji o komputerze, raportów o błędach i Złośliwym oprogramowaniu oraz z informacji przesyłanych podczas korzystania z akceleratora lub z usługi wyświetlania podpowiedzi podczas wyszukiwania w celu ulepszenia swojego oprogramowania i usług. Może także udostępniać te informacje osobom trzecim, w tym m.in. dostawcom sprzętu i oprogramowania. Mogą korzystać z tych informacji w celu poprawy współdziałania swoich produktów z oprogramowaniem Microsoft.

c. Niewłaściwe korzystanie z usług internetowych. Licencjobiorca nie może korzystać z usług internetowych w sposób, który mógłby je uszkodzić lub zakłócić korzystanie z nich innym osobom. Korzystanie z tych usług w celu uzyskania nieautoryzowanego dostępu do innych usług, danych, kont lub sieci jest niedozwolone.

8. ZAKRES LICENCJI. Oprogramowanie jest licencjonowane, a nie sprzedawane. Na mocy niniejszej umowy Licencjobiorcy przysługują tylko niektóre prawa do korzystania z funkcji zawartych w wersji oprogramowania, na którą uzyskał stosowną licencję. Microsoft zastrzega sobie wszystkie pozostałe prawa. Licencjobiorca może używać oprogramowania tylko w sposób wyraźnie dozwolony w niniejszej

umowie. Nie dotyczy to sytuacji, w których pomimo niniejszego ograniczenia na mocy prawa właściwego przysługują mu dodatkowe uprawnienia. W takich przypadkach Licencjobiorca musi uwzględnić wszystkie ograniczenia techniczne oprogramowania i używać go tylko w określony sposób. Licencjobiorca nie może:

- obchodzić ograniczeń technicznych oprogramowania;
- odtwarzać, dekompilować ani dezasemblować oprogramowania, chyba że w przypadku i tylko w takim zakresie, w jakim pomimo niniejszego ograniczenia prawo właściwe wyraźnie na to zezwala;
- używać składników oprogramowania do uruchamiania aplikacji, które nie są obsługiwane przez to oprogramowanie;
- sporządzać większej liczby kopii oprogramowania niż określona w niniejszej umowie lub dozwolona przez prawo właściwe pomimo niniejszego ograniczenia;
- udostępniać oprogramowania innym osobom do kopiowania;
- wynajmować, wdzierżawiać ani wypożyczać oprogramowania, ani
- używać oprogramowania do świadczenia komercyjnych usług hostingowych.

9. UWAGA DOTYCZĄCA BRAKU FUNKCJI WINDOWS MEDIA. Oprogramowanie nie obejmuje programu Windows Media Player (zgodnie z decyzją Komisji Europejskiej) ani związanych z programem Windows Media Player technologii, takich jak Windows Media Center i Windows DVD Maker. W związku z powyższym do odtwarzania lub tworzenia dysków audio CD, plików multimedialnych i dysków DVD wideo, zarządzania bibliotekami multimedialnymi, tworzenia list odtwarzania, konwertowania dysków audio CD na pliki multimedialne, wyświetlania informacji o wykonawcach i tytułach utworów z plików multimedialnych, wyświetlania okładek płyt skojarzonych z plikami muzycznymi, przesyłania plików muzycznych do osobistych odtwarzaczy muzyki lub nagrywania i odtwarzania audycji telewizyjnych Licencjobiorca będzie potrzebować oprogramowania Microsoft lub osób trzecich. Więcej informacji na ten temat można znaleźć na stronie go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=147431.

10. TESTOWANIE PORÓWNAWCZE PROGRAMU MICROSOFT .NET. Oprogramowanie obejmuje co najmniej jeden składnik programu .NET Framework („Składniki .NET”). Licencjobiorca może wykonać na własne potrzeby testy porównawcze tych składników. Licencjobiorca może ujawniać wyniki takich testów, o ile spełnia warunki określone na stronie go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=66406. Niezależnie od ewentualnych innych umów zawartych przez Licencjobiorcę z Microsoft, jeśli Licencjobiorca ujawni wyniki takich testów porównawczych, Microsoft może ujawnić wyniki przeprowadzonych przez siebie testów porównawczych dotyczących produktów Licencjobiorcy konkurujących z odpowiednim Składnikiem .NET. Ujawniając takie wyniki, Microsoft musi jednak przestrzegać warunków określonych na stronie go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=66406.

11. KOPIA ZAPASOWA.

- a. **Nośniki.** Jeśli Licencjobiorca nabył oprogramowanie na dysku lub innym nośniku, może sporządzić jedną kopię zapasową tego nośnika i korzystać z niej wyłącznie do ponownego instalowania oprogramowania.
- b. **Pobieranie drogą elektroniczną.** Jeśli Licencjobiorca nabył i pobrał oprogramowanie w trybie online, może sporządzić jedną kopię zapasową tego oprogramowania na dysku lub innym nośniku i korzystać z niej wyłącznie w celu zainstalowania tego oprogramowania na komputerze.

Licencjobiorca może także korzystać z tej kopii do ponownego instalowania oprogramowania na licencjonowanym komputerze.

- 12. DOKUMENTACJA.** Każda osoba, która jest upoważniona do uzyskiwania dostępu do komputera lub sieci wewnętrznej Licencjobiorcy, może kopiować dokumentację i używać jej jako materiałów referencyjnych na wewnętrzne potrzeby Licencjobiorcy.
- 13. OPROGRAMOWANIE NIE DO ODSPRZEDAŻY.** Oprogramowanie oznaczone jako „NDO” („NFR”) lub „Nie do odsprzedaży” („Not for Resale”) nie podlega dalszej sprzedaży.
- 14. WERSJA EDUKACYJNA OPROGRAMOWANIA.** Aby móc używać oprogramowania oznaczonego jako „Wersja edukacyjna” („Academic Edition”) lub „WE” („AE”), Licencjobiorca musi mieć status „Uprawnionego Użytkownika Edukacyjnego”. Licencjobiorca może sprawdzić, czy ma status Uprawnionego Użytkownika Edukacyjnego. W tym celu powinien odwiedzić stronę www.microsoft.com/education lub skontaktować się z podmiotem stowarzyszonym Microsoft właściwym dla swojego kraju.
- 15. OGRANICZENIA DOTYCZĄCE OPROGRAMOWANIA PRZEZNACZONEGO DO UŻYTKU W OKREŚLONYM REGIONIE GEOGRAFICZNYM.** Jeżeli oprogramowanie jest przeznaczone do aktywacji w określonym regionie geograficznym i zostało stosowanie oznakowane, wówczas Licencjobiorca ma prawo dokonać aktywacji takiego oprogramowania tylko w regionie geograficznym wskazanym na opakowaniu oprogramowania. Aktywacja oprogramowania poza tym regionem może się nie powieść. Więcej informacji na temat ograniczeń dotyczących oprogramowania przeznaczonego do użytku w określonym regionie geograficznym można znaleźć na stronie go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=141397.
- 16. UAKTUALNIENIA.** Aby używać uaktualnienia oprogramowania, Licencjobiorca musi najpierw posiadać oprogramowanie objęte licencją uprawniającą do uaktualnienia. Po uaktualnieniu danej wersji oprogramowania postanowienia jej dotyczące zostają zastąpione przez postanowienia niniejszej umowy. Po dokonaniu uaktualnienia nie można korzystać z poprzedniej wersji oprogramowania.
- 17. DOWÓD POSIADANIA LICENCJI.**
 - a. Oryginalny dowód posiadania licencji.** Jeśli Licencjobiorca nabył oprogramowanie na dysku lub innym nośniku, posiadanie licencji na takie oprogramowanie potwierdza oryginalna etykieta certyfikatu autentyczności Microsoft, towarzyszący jej oryginalny klucz produktu oraz dowód zakupu. Jeśli Licencjobiorca nabył i pobrał oprogramowanie w trybie online, posiadanie licencji na takie oprogramowanie potwierdza oryginalny klucz produktu Microsoft otrzymany razem z oprogramowaniem oraz dowód zakupu otrzymany od autoryzowanego dostawcy oryginalnego, przesyłanego drogą elektroniczną oprogramowania Microsoft. Dowód zakupu może zostać zweryfikowany na podstawie dokumentacji sprzedawcy.
 - b. Licencja Windows Anytime Upgrade.** Jeśli Licencjobiorca dokona uaktualnienia oprogramowania przy użyciu programu Windows Anytime Upgrade, posiadanie licencji na oprogramowanie potwierdza dowód posiadania licencji na oprogramowanie, które podlegało uaktualnieniu, klucz produktu Windows Anytime Upgrade oraz dowód zakupu. Dowód zakupu może zostać zweryfikowany na podstawie dokumentacji sprzedawcy.
 - c.** Informacje dotyczące określania autentyczności oprogramowania Microsoft można uzyskać na stronie www.howtotell.com.

18. PRZENIESIENIE NA INNY KOMPUTER.

- a. **Oprogramowanie inne niż Windows Anytime Upgrade.** Licencjobiorca może przenieść oprogramowanie i zainstalować je do własnego użytku na innym komputerze. Komputer ten staje się wówczas „licencjonowanym komputerem”. Przypisanie tej licencji do kilku komputerów jest niedozwolone.
- b. **Oprogramowanie Windows Anytime Upgrade.** Licencjobiorca może przenieść i zainstalować oprogramowanie na innym komputerze, wyłącznie wtedy, gdy postanowienia licencyjne dotyczące oprogramowania, które zostało uaktualnione, dopuszczają takie przeniesienie. Komputer ten staje się wówczas „licencjonowanym komputerem”. Przypisanie tej licencji do kilku komputerów jest niedozwolone.

19. PRZEKAZANIE OSOBIE TRZECIEJ.

- a. **Oprogramowanie inne niż Windows Anytime Upgrade.** Pierwszy użytkownik oprogramowania może jednorazowo przenieść swoje prawa wynikające z niniejszej umowy i przekazać oprogramowanie bezpośrednio osobie trzeciej. W tym celu musi przekazać osobie trzeciej oryginalny nośnik, certyfikat autentyczności, klucz produktu oraz dowód zakupu. Pierwszy użytkownik musi usunąć oprogramowanie, zanim przekaze je oddzielnie od komputera. Pierwszy użytkownik nie może zachować żadnych kopii oprogramowania.
- b. **Oprogramowanie Windows Anytime Upgrade.** Licencjobiorca może przekazać oprogramowanie bezpośrednio osobie trzeciej tylko z licencjonowanym komputerem. Licencjobiorca nie może zachować żadnych kopii oprogramowania lub jakichkolwiek wcześniejszych wersji.
- c. **Pozostałe wymagania.** Przed otrzymaniem oprogramowania osoba ta musi wyrazić zgodę na to, że postanowienia niniejszej umowy mają zastosowanie w przypadku przekazania oprogramowania i korzystania z niego.

20. UWAGA DOTYCZĄCA STANDARDÓW H.264/AVC VISUAL, VC-1 VIDEO, MPEG-4 VISUAL ORAZ MPEG-2 VIDEO.

Niniejsze oprogramowanie zawiera technologie kompresji sekwencji wizyjnych H.264/AVC, VC-1, MPEG-4 część 2 oraz MPEG-2. MPEG LA, L.L.C. wymaga zamieszczenia następującej informacji:

TEN PRODUKT JEST OBJĘTY LICENCJAMI DOTYCZĄCYMI ZBIORU PATENTÓW ZWIĄZANYCH ZE STANDARDAMI AVC, VC-1, MPEG-4 CZĘŚĆ 2 (VISUAL) ORAZ MPEG-2 VIDEO. NA PODSTAWIE TYCH LICENCJI NINIEJSZY PRODUKT JEST PRZEZNACZONY DO NIEKOMERCYJNEGO UŻYTKU OSOBISTEGO PRZEZ UŻYTKOWNIKA W CELU (i) KODOWANIA DANYCH WIDEO ZGODNIE Z POWYŻSZYMI STANDARDAMI („STANDARDY WIDEO”) LUB (ii) DEKODOWANIA DANYCH WIDEO ZAKODOWANYCH W STANDARDZIE AVC, VC-1, MPEG-4 CZĘŚĆ 2 LUB MPEG-2 PRZEZ UŻYTKOWNIKA PROWADZĄCEGO NIEKOMERCYJNĄ DZIAŁALNOŚĆ OSOBISTĄ BĄDŹ OTRZYMANYCH OD DOSTAWCY DANYCH WIDEO DYSPONUJĄCEGO LICENCJĄ NA UDOSTĘPNIANIE TAKICH DANYCH WIDEO. INNE SPOSOBY UŻYWANIA PRODUKTU NIE SĄ OBJĘTE ŻADNĄ LICENCJĄ, W TYM LICENCJĄ DOROZUMIANĄ. ABY UZYSKAĆ WIĘCEJ INFORMACJI NA TEN TEMAT, NALEŻY ZAPOZNAĆ SIĘ Z ZAWARTOŚCIĄ WITRYNY NALEŻĄCEJ DO MPEG LA, L.L.C (WWW.MPEGLA.COM).

21. PROGRAMY OSÓB TRZECICH.

Oprogramowanie zawiera programy osób trzecich. W przypadku korzystania z tych programów mają zastosowanie dołączone do nich postanowienia licencyjne.

22. OGRANICZENIA EKSPORTOWE.

Oprogramowanie podlega przepisom eksportowym obowiązującym w Stanach Zjednoczonych. Licencjobiorca musi przestrzegać wszelkich krajowych

i międzynarodowych przepisów eksportowych mających zastosowanie do oprogramowania. W przepisach tych określono ograniczenia dotyczące kraju przeznaczenia, użytkowników oraz korzystania z oprogramowania. Więcej informacji na ten temat można znaleźć na stronie www.microsoft.com/exporting.

23. USŁUGI POMOCY TECHNICZNEJ. Microsoft świadczy usługi pomocy technicznej dla oprogramowania zgodnie z opisem znajdującym się na stronie www.support.microsoft.com/common/international.aspx. Jeśli Licencjobiorca używa oprogramowania nieobjętego właściwą licencją, nie może korzystać z usług pomocy technicznej.

24. CAŁOŚĆ UMOWY. Niniejsza umowa (łącznie z zamieszczoną poniżej rękojmą) wraz ze wszystkimi dodatkowymi postanowieniami (w tym towarzyszącymi oprogramowaniu postanowieniami licencyjnymi w postaci papierowej, które mogą zmieniać lub zastępować niektóre lub wszystkie powyższe postanowienia) oraz postanowieniami dotyczącymi uzupełnień, aktualizacji, usług internetowych i usług pomocy technicznej stanowi całość umowy dotyczącej oprogramowania i usług pomocy technicznej.

25. PRAWO WŁAŚCIWE.

a. Stany Zjednoczone. Jeśli Licencjobiorca nabył oprogramowanie w Stanach Zjednoczonych, wykładnia niniejszej umowy podlega prawu stanu Waszyngton, które ma zastosowanie do roszczeń z tytułu naruszenia umowy, bez względu na przyjęte w nim normy prawa kolizyjnego. Pozostałe roszczenia, w tym roszczenia zgłaszane na podstawie przepisów w zakresie ochrony praw konsumenta, zwalczania nieuczciwej konkurencji lub czynów niedozwolonych, podlegają prawu właściwemu dla stanu, w którym Licencjobiorca mieszka.

b. Poza Stanami Zjednoczonymi. Jeśli Licencjobiorca nabył oprogramowanie w innym kraju, prawem właściwym dla umowy jest prawo obowiązujące w tym kraju.

26. SKUTKI PRAWNE. W niniejszej umowie zostały przedstawione niektóre z praw przysługujących stronom. Licencjobiorcy mogą przysługiwać inne prawa na mocy ustawodawstwa stanowego lub krajowego. Licencjobiorcy mogą przysługiwać także prawa względem strony, od której nabył oprogramowanie. Niniejsza umowa nie zmienia praw przysługujących Licencjobiorcy na mocy ustawodawstwa stanowego lub krajowego, jeśli ustawodawstwo to na takie zmiany nie zezwala.

27. OGRANICZENIE I WYŁĄCZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA SZKODY. Microsoft i dostawcy Microsoft ponoszą odpowiedzialność wyłącznie za szkody bezpośrednio i do wysokości kwoty zapłaconej za oprogramowanie. Licencjobiorca nie może dochodzić roszczeń z tytułu żadnych innych szkód, w tym szkód wynikających z utraty zysków, szkód wtórnych, szczególnych, pośrednich ani ubocznych.

Powyższe ograniczenie ma zastosowanie do:

- wszelkich kwestii dotyczących oprogramowania, usług, zawartości i treści (w tym kodu) udostępnianych na stronach internetowych osób trzecich lub programów osób trzecich oraz
- roszczeń z tytułu naruszenia umowy, rękojmi bądź gwarancji, złożonych zapewnień, odpowiedzialności obiektywnej bądź niedbalstwa lub czynu niedozwolonego w zakresie dozwolonym przez prawo właściwe.

Ograniczenie to ma zastosowanie także w przypadku, gdy:

- naprawa, wymiana lub zwrot kosztów oprogramowania nie rekompensuje w pełni strat

poniesionych przez Licencjobiorcę lub

- Microsoft wiedział lub powinien był wiedzieć o możliwości powstania takich szkód.

Prawo obowiązujące w niektórych stanach nie zezwala na wyłączenie lub ograniczenie odpowiedzialności za szkody uboczne lub wtórne. Powyższe ograniczenia i wyłączenia mogą zatem nie dotyczyć Licencjobiorcy. Powyższe ograniczenie i wyłączenie mogą także nie dotyczyć Licencjobiorcy w sytuacji, gdy na mocy prawa krajowego nie jest dozwolone wyłączenie ani ograniczenie odpowiedzialności za szkody uboczne, wtórne itp.

OGRA NICZONA RĘKOJMIA

- A. OGRA NICZONA RĘKOJMIA.** Jeśli Licencjobiorca będzie postępować zgodnie z instrukcjami, a oprogramowanie jest objęte właściwą licencją, będzie ono działać zasadniczo zgodnie z opisem znajdującym się w materiałach Microsoft towarzyszących takiemu oprogramowaniu, z wyjątkiem zakresu, w jakim w materiałach tych opisano funkcje Windows Media (patrz pkt 9 powyżej). Microsoft nie udziela żadnych rękojmi w odniesieniu do funkcji Windows Media.
- B. OKRES OBOWIĄZYWANIA RĘKOJMI, BENEFICJENT RĘKOJMI, OKRES OBOWIĄZYWANIA RĘKOJMI DOROZUMIANYCH.** Niniejsza ograniczona rękojmia obejmuje oprogramowanie przez okres jednego roku od daty jego nabycia przez pierwszego użytkownika. Jeśli w okresie obowiązywania niniejszej rękojmi Licencjobiorca otrzyma uzupełnienia, aktualizacje lub oprogramowanie zastępcze, będą one objęte rękojmią przez czas pozostały do jej wygaśnięcia lub przez 30 dni, w zależności od tego, który z tych okresów będzie dłuższy. Jeśli pierwszy użytkownik przekaze oprogramowanie, odbiorcy będzie przysługiwać rękojmia na oprogramowanie obowiązująca do czasu jej wygaśnięcia.
- W zakresie dozwolonym przez prawo wszelkie uprawnienia z tytułu dorozumianych rękojmi, gwarancji lub innych zapewnień mają zastosowanie tylko w okresie obowiązywania niniejszej ograniczonej rękojmi.** Prawo obowiązujące w niektórych krajach nie zezwala na ograniczenie okresu obowiązywania dorozumianej rękojmi. Powyższe ograniczenia mogą zatem nie dotyczyć Licencjobiorcy. Ponadto ograniczenia te mogą nie dotyczyć Licencjobiorcy, ponieważ w niektórych krajach nie zezwala się na ograniczanie okresu obowiązywania dorozumianych rękojmi, gwarancji lub zapewnień.
- C. WYŁĄCZENIA RĘKOJMI.** Niniejsza rękojmia nie obejmuje problemów spowodowanych działaniami (lub zaniechaniami) Licencjobiorcy, działaniami innych osób ani zdarzeniami powstałymi z przyczyn niezależnych od Microsoft.
- D. UPRAWNIENIA Z TYTUŁU NARUSZENIA WARUNKÓW RĘKOJMI.** Microsoft dokona bezpłatnej naprawy lub wymiany oprogramowania. Jeśli Microsoft nie będzie w stanie naprawić ani wymienić oprogramowania, zwróci Licencjobiorcy kwotę znajdującą się na potwierdzeniu zakupu oprogramowania. Microsoft także bezpłatnie naprawi lub wymieni uzupełnienia, aktualizacje i oprogramowanie zastępcze. Jeśli Microsoft nie będzie w stanie naprawić albo wymienić tych elementów, zwróci Licencjobiorcy kwotę zapłaconą za powyższe elementy, jeśli płatność taka została dokonana. Aby otrzymać zwrot pieniędzy, Licencjobiorca musi odinstalować oprogramowanie i zwrócić je do Microsoft wraz z nośnikami oraz innymi materiałami towarzyszącymi oprogramowaniu, okazując przy tym dowód zakupu oprogramowania. Są to jedyne uprawnienia, jakie przysługują Licencjobiorcy z tytułu naruszenia warunków ograniczonej rękojmi.
- E. ZACHOWANIE PRAW KONSUMENTA.** Niniejsza umowa nie wpływa na dodatkowe prawa konsumenta, jakie mogą przysługiwać Licencjobiorcy na mocy prawa miejscowego.
- F. PROCEDURY GWARANCYJNE.** Uzyskanie dostępu do usług gwarancyjnych wymaga okazania dowodu zakupu oprogramowania.
- 1. Stany Zjednoczone i Kanada.** Aby skorzystać z usługi gwarancyjnej lub uzyskać informacje na temat zwrotu pieniędzy za oprogramowanie nabyte w Stanach Zjednoczonych lub Kanadzie, należy skontaktować się z Microsoft:

- pod numerem telefonu (800) MICROSOFT;
- pisząc na adres: Microsoft Customer Service and Support, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052-6399, USA; lub
- odwiedzając stronę www.microsoft.com/info/nareturns.htm.

2. Europa, Bliski Wschód i Afryka. Jeśli Licencjobiorca nabył oprogramowanie w Europie, na Bliskim Wschodzie lub w Afryce, niniejsza ograniczona rękojmia jest udzielana przez Microsoft Ireland Operations Limited. Aby wnieść roszczenie wynikające z niniejszej rękojmi, Licencjobiorca powinien skontaktować się z:

- Microsoft Ireland Operations Limited, Customer Care Centre, Atrium Building Block B, Carmanhall Road, Sandyford Industrial Estate, Dublin 18, Ireland; lub
- podmiotem stowarzyszonym Microsoft właściwym dla kraju Licencjobiorcy (dodatkowe informacje znajdują się na stronie www.microsoft.com/worldwide). W Polsce należy wybrać numer (+48) 22-594-1000 lub odwiedzić witrynę www.microsoft.com/POLAND/.

3. Poza Stanami Zjednoczonymi, Kanadą, Europą, Bliskim Wschodem i Afryką.

W przypadku nabycia oprogramowania poza Stanami Zjednoczonymi, Kanadą, Europą, Bliskim Wschodem i Afryką Licencjobiorca powinien skontaktować się z podmiotem stowarzyszonym Microsoft właściwym dla swojego kraju (dodatkowe informacje znajdują się na stronie www.microsoft.com/worldwide).

G. BRAK INNYCH RĘKOJMI. Niniejsza ograniczona rękojmia jest jedyną rękojmią udzielaną bezpośrednio przez Microsoft. Microsoft nie udziela żadnych innych wyraźnych rękojmi, gwarancji ani zapewnień dotyczących oprogramowania. W zakresie dozwolonym przez prawo miejscowe Microsoft niniejszym wyłącza wszelkie dorozumiane rękojmie i gwarancje dotyczące oprogramowania, w tym gwarancje z tytułu wartości handlowej, przydatności do określonego celu oraz braku naruszeń praw osób trzecich. Jeśli pomimo niniejszego wyłączenia na mocy prawa miejscowego Licencjobiorcy przysługują jakiegokolwiek uprawnienia z tytułu dorozumianej rękojmi, gwarancji lub innych zapewnień, Licencjobiorca ma prawo do świadczeń opisanych w punkcie „Uprawnienia z tytułu naruszenia warunków rękojmi” powyżej w zakresie dozwolonym przez obowiązujące prawo miejscowe.

H. OGRANICZENIE I WYŁĄCZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA SZKODY Z TYTUŁU NARUSZENIA WARUNKÓW RĘKOJMI. Powyższa klauzula dotycząca ograniczenia i wyłączenia odpowiedzialności za szkody ma zastosowanie w przypadku naruszenia warunków niniejszej ograniczonej rękojmi.

W ramach tej rękojmi Licencjobiorca uzyskuje określone prawa. Licencjobiorcy mogą także przysługiwać inne prawa na mocy ustawodawstwa stanowego. Ponadto Licencjobiorcy mogą przysługiwać także inne prawa na mocy ustawodawstwa krajowego.

!!!!EULAID!!!!